

Harmonogram spotkań „Platforma Arduino - laboratorium”
„Uczenie (się) przez działanie”
NR FEKP.08.14-IZ.00-0005/23

lp.	Data spotkania	Ilość godzin	Temat zajęć
1	2025-09-25	2	Wprowadzenie: budowa , emulator, środowisko programistyczne
2	2025-10-02	2	Programowanie ARDUINO, budowa szkiców, zmienne, operatory, funkcje
3	2025-10-09	2	Komunikacja z PC (UART), pierwsze działające szkice(BLINK)
4	2025-10-16	2	Sterowanie wieloma wyjściami cyfrowymi – rejestry ADRUINO
5	2025-10-23	2	PWM – sterowanie silnikiem DC, serwomechanizm
6	2025-10-30	2	Przyciski – wejścia cyfrowe
7	2025-11-06	2	Obsługa wielu wejść cyfrowych – techniki optymalizacji kodu
8	2025-11-13	2	Wejścia analogowe: pomiar jasności światła, wilgotności, temperatury, odległości.
9	2025-11-20	2	Przerwania ARDUINO
10	2015-11-27	2	Wyświetlacze: LCD 2x16,
11	2025-12-04	2	Magistrale: I2C, SPI, 1-Wire.
12	2025-12-11	2	Silnik krokowy
13	2025-12-18	2	Komunikacja BlueTooth, Obsługa sieci Ethernet
14	2026-01-08	2	Obsługa kamer
15	2026-01-15	2	Podsumowanie pracy koła.
Łącznie godzin		30	